



# Městský úřad Nový Bydžov

Odbor výstavby a životního prostředí

Masarykovo náměstí 1, 504 01 Nový Bydžov

VÁŠ DOPIS ZN.:

ZE DNE:

ČÍSLO JEDNACÍ/SZ: NB-V/11468/2024/Hys/1875/2024

Datum

06.05.2024

Oprávněná úřední osoba

Ing. Mgr. Helena Hyšková

E-mail

hyskova@novybydzov.cz

Telefon

607 068 653

## VEŘEJNÁ VYHLÁŠKA

### Oznámení o projednání návrhu zprávy o uplatňování Územního plánu Šaplava

Městský úřad Nový Bydžov jako obecní úřad obce s rozšířenou působností je v souladu s ustanovením § 6 odst. 1 zákona č. 183/2006 Sb., o územním plánování a stavebním řádu (dále jen "stavební zákon"), ve znění pozdějších předpisů úřadem územního plánování, vykonávajícím v souladu s § 5 odst. 2 působnost ve věcech územního plánování ve svém správním obvodu. Výkonem činností úřadu územního plánování byl pověřen odbor výstavby a životního prostředí Městského úřadu Nový Bydžov.

Ve smyslu ustanovení § 6 odst. 1 písm. c) stavebního zákona pořídil Městský úřad Nový Bydžov na žádost obce Šaplava Územní plán Šaplava (dále též: ÚP Šaplava), který nabyl účinnosti 17. 07. 2009.

V souladu s ustanovením § 55 odst. 1 stavebního zákona oznamuje Městský úřad Nový Bydžov zahájení projednávání Návrhu zprávy o uplatňování ÚP Šaplava.

Návrhu zprávy o uplatňování ÚP Šaplava je k veřejnému nahlédnutí k dispozici na městském úřadu Nový Bydžov na odboru výstavby a životního prostředí a na obecním úřadu Návrhu zprávy o uplatňování ÚP Šaplava. Dále je Návrhu zprávy o uplatňování ÚP Šaplava dostupný na internetové adrese

<https://www.novybydzov.cz/zprava%2Do%2Duplatnovani%2Dup%2Dsaplava/ds-1817/archiv=0&p1=24781>

Návštěvu mimo úřední hodiny je třeba předem telefonicky domluvit. Do 15 dnů ode dne doručení může každý uplatnit u pořizovatele písemné připomínky.

Ing. Jan Rejthárek

vedoucí OVŽP

Vyvěšeno dne: 06.05.2024

Sejmuto dne: 21.05.2024

**Obdrží:**

1. OBEC Šaplava, Šaplava 3, 503 53 Smidary
2. Městský úřad Nový Bydžov, Masarykovo náměstí 1, 504 01 Nový Bydžov

Počet příloh:	1
Počet listů příloh:	10
Počet listů dokumentu:	2